**EVALUACIÓN PARCIAL**

**PROGRAMACIÓN I**

Parcial 1

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| FACULTAD: | **Tecnología Informática** | | | | |
| CARRERA: | **Analista Programador** | | | | |
| ALUMNO/A: |  | | | | |
| SEDE: |  | | LOCALIZACIÓN: |  | |
| ASIGNATURA: | **Programación I** | | | | |
| CURSO: |  | | TURNO: |  | |
| PROFESOR: | **Garcia Gustavo** | | FECHA: | **5-10-2022** | |
| TIEMPO DE RESOLUCIÓN: | | **Según cronograma** | EXAMEN PARCIAL NRO: | | **1** |
| MODALIDAD DE RESOLUCIÓN: | | | Virtual Domiciliario | | |

**Criterios de calificación:** Para acreditar los saberes deberá obtener, al menos, el 60% de los aspectos conceptuales, además de, al menos, el 60% de los aspectos procedimentales.

**Criterios de evaluación:** Se evaluará la claridad en el planteamiento de los aspectos conceptuales y procedimentales.

**Resultados de aprendizaje:**

* Comprender los conceptos más importantes sobre la programación visual.
* Conocer todos los aspectos relacionados al IDE de Visual Studio.
* Poder desarrollar programas informáticos en C#
* Poder resolver un problema por medio de la utilización de listas enlazadas, pilas y colas, comprendiendo cual es el tipo de estructura dinámica más adecuada para utilizar.
* Comprender e implementar las operaciones que aplican a las estructuras dinámicas según su tipo.
* Comprender el concepto de TDA y poder aplicarlo en la resolución de problemas.
* Comprender el concepto de recursividad y poder aplicarlo en la resolución de problemas.

La evaluación se hará a partir de la siguiente grilla:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Criterio** | **Calificación** | **Observaciones** |
| **Aspectos Conceptuales** | | |
| Pregunta 1 |  |  |
| Pregunta 2 |  |  |
| Pregunta 3 |  |  |
| Pregunta 4 |  |  |
| **Aspectos procedimentales** | | |
| Desarrollo del código |  |  |
|  | | |
| Calificación final |  |  |

**Forma de entrega del examen**

Se deberá entregar en un solo documento, la resolución de todos los aspectos conceptuales y la resolución de los aspectos procedimentales

Los archivos entregados deberán tener el siguiente formado:

* Apellido-Nombre-P1-2022.PDF.

E**jemplo**:

* Gomez-Mario-P1-2022.PDF

**Aspectos conceptuales**

1. ¿Qué es una función recursiva?
2. Enumere los tipos de listas que existen y explique qué caracteriza a cada una
3. ¿Cuál es la diferencia entre una Pila y una Cola? Indique las operaciones propias de cada una.
4. ¿Qué significa TDA?.

**Aspectos procedimentales**

1. Desarrolle un programa que utilizando una cola desarrollada por Ud. emule la cobranza de una caja. Para ello en la cola se deberán cargar los clientes que genere el usuario. Un cliente posee nombre y un importe que puede contener valores decimales. Este valor decimal emula el importe de compra realizado.

Por ejemplo si ingresan tres clientes

A 1000, B 200,30 Y C 4000 , en la medida que los clientes pagan se retiran .

.